

How to play 'Old Men of the Forest'

Spielmaterial

50 Spielerkarten – fünf Farben, jeweils mit Werten von 1 bis 10
16 Orang-Utan Karten

Die Spieler brauchen noch Papier und Stift für die Wertung.

Spielvorbereitung

Zunächst müssen die Spieler einen Startspieler bestimmen. Das geht am Einfachsten, wenn die Spielerkarten gemischt werden und an jeden eine davon zufällig ausgeteilt wird. Der Spieler, der die höchste Karte erhält, ist Startspieler. Bei Gleichstand erhalten die daran beteiligten Spieler eine weitere Karte, nötigenfalls mehrmals. Der Startspieler mischt nun alle Spielerkarten erneut, einschließlich der zur Bestimmung des Startspielers benutzten, und gibt jedem Spieler 10 Karten.

Dann werden die Orang-Utan Karten gemischt und als verdeckter Stapel am Rand der Spielfläche bereit gelegt. Anschließend werden davon so viele Karten offen in der Mitte ausgelegt, wie Spieleranzahl plus eins. Das Beispiel unten zeigt eine Auslage für vier Spieler.

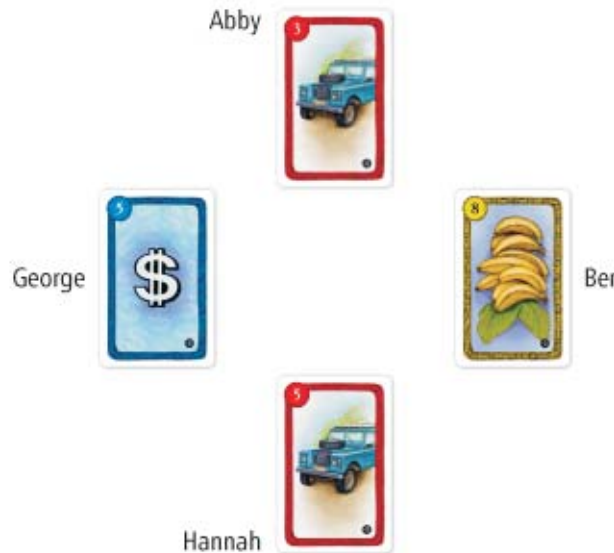


Spielablauf

Der Startspieler spielt eine seiner Handkarten offen aus. Im Uhrzeigersinn folgen die anderen Spieler und spielen ebenfalls jeweils eine Karte offen aus. Die Spieler legen die Karte offen vor sich hin, sodass klar erkennbar ist, wer welche Karte gespielt hat.

Es muss keine Farbe bedient werden, beliebige Karten können gespielt werden. Der Spieler, der die Karte mit dem höchsten Wert gespielt hat, MUSS nun eine der gespielten Karten wählen und nehmen. Auch der Spieler, der die zweithöchste Karte gespielt hat, muss nun eine der noch übrigen Karten auswählen und nehmen. Ein Spieler kann nie die Karte nehmen, die er selbst gespielt hat.

Bei Gleichstand hat der Spieler Vorrang, der seine Karte eher gespielt hat (d. h., Startspieler oder näher am Startspieler). Wer eine Karte nimmt, legt sie vor sich auf einer Seite ab, sodass klar erkennbar ist, dass sie ihm gehört. Diese genommenen Karten können nicht auf die Hand genommen werden. Die noch übrigen gespielten, nicht genommenen Karten werden abgeworfen.



Abby beginnt mit der roten „3“, die übrigen Spieler folgen wie oben abgebildet. Ben hat die höchste Karte gespielt und nimmt die blaue „5“. Hannah ist Zweite, da sie ihre Karte eher gespielt hat als George. Sie entscheidet sich für die gelbe „8“.

Ein Spieler kann alle Spielerkarten eintauschen, die er bisher genommen hat, um dafür eine Orang-Utan Karte zu nehmen, aber nur zu dem Zeitpunkt, wenn er eine ausgespielte Spielerkarte nimmt. Jede Orang-Utan Karte gibt an, welche Spielerkarten man braucht, um sie einzutauschen. Die dafür erforderlichen Karten werden auf den Ablagestapel gelegt, noch übrige Spielerkarten legt der Spieler unter die Orang-Utan Karte, sie zählen zum Schluss des Spiels Minuspunkte. Unter einer Orang-Utan Karte liegende Karten können nicht benutzt werden, um dafür eine andere Orang-Utan Karte zu nehmen.

Wer in dieser Runde keine Spielerkarte nehmen konnte, kann auch keine Orang-Utan Karte eintauschen.



Von obigem Beispiel ausgehend, hat Ben bisher nur eine blaue Spielerkarte und kann dafür nichts eintauschen. Hannah hat bereits eine grüne Spielerkarte aus einer vorherigen Runde und die gelbe Karte, die sie gerade genommen hatte. Sie tauscht diese nun gegen eine Baby Orang-Utan Karte im Wert von 3 Punkten ein, die genau eine gelbe Karte erfordert. Sie wirft die gelbe Karte ab, muss ihre grüne Karte aber unter die Orang-Utan Karte legen, die damit effektiv einen Punkt weniger wert ist.

Nachdem beide Spieler Gelegenheit hatten, eine Orang-Utan Karte zu nehmen, werden neue Orang-Utan Karte gezogen und ausgelegt, falls nötig.

Der Spieler, der zuerst eine Spielerkarte genommen hatte, ist Startspieler der nächsten Runde.

Spielende und Sieger

Nachdem die Spieler alle ihre 10 Handkarten gespielt haben, werden ihre Punkte gezählt. Jede Orang-Utan Karte zählt so viele Punkte wie angegeben, jede darunter liegende Karte und jede noch übrige, nicht eingetauschte Karte, zählt einen Minuspunkt. Jede Abholzungskarte zählt außerdem 2 Minuspunkte. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel; bei Gleichstand siegt derjenige der daran beteiligten Spieler, der die höchste Orang-Utan Karte hat. Falls dann immer noch Gleichstand ist, werden die zweithöchsten Orang-Utan Karten verglichen usw., bis ein Sieger feststeht. Wir empfehlen, zwei Partien zu spielen, wobei die Punkte aus der ersten mitgenommen werden. Alle Spielerkarten und Orang-Utan Karten werden wieder gemischt, jeweils für sich.

Wer Fragen hat, kann sich an Treefrog unter julia@treefroggames.com wenden.

www.treefroggames.com